

Programování - vyšší jazyky

Organizátor: Gymnázium, Praha 4, Písnická 760

Termín konání: Pondělí 9. 2. 2026 od 13:45–17:00

Místo konání: Písnická 760, 142 00 Praha 4

Doba konání: 14:00–17:00 (3 hodiny na vypracování úloh)

Kategorie:

1. Programování žáci: určená pro žáky ZŠ a žáky odpovídajících ročníků víceletých gymnázií (Programovací jazyky: C/C++, C#, Java, Javascript, Python a další).
2. Programování mládež: určená pro žáky SŠ do 19 let včetně (Programovací jazyky: C/C++, C#, Java, Javascript, Python a další).

Přihlášky: Do úterý 3. 2. 2026 vyplnit na: <https://forms.gle/BUSt7pxFbGV2X4Lz9>, e-mailem poté budete informováni, že přihláška byla doručena.

Náplň soutěže: Řešení zadaných úloh ve vybraném programovacím nástroji.

Vybavení: Soutěžícím doporučujeme přinést si vlastní notebook. Pokud bude soutěžící chtít využít stolní počítač v počítačové učebně gymnázia, je nutné nejpozději do úterý 3. 2. 2026 kontaktovat organizátory na níže uvedené e-mailové adrese a uvést požadovaný software, včetně konkrétní verze, který je potřeba mít na počítači nainstalovaný.

Postup: soutěžící na 1. a 2. místě v každé kategorii postupují do dalšího kola

Kontakt: ondrej.kohut@gpisnicka.cz